

COMUNICACIONES DIGITALES
CUESTIONES
(Tiempo: 60 minutos. Puntos 4/10)

Apellidos: Nombre: Nº de matrícula o DNI: Grupo Firma	Calificación	
	1	
	2	
	3	
	T	

Cuestión 1

Las modulaciones en frecuencia CPFSK y MSK M -árias (con M símbolos) utilizan ambas M pulsos de la forma

$$g_i(t) = \sin(\omega_i t) \cdot w_T(t), \text{ para } i = 0, 1, \dots, M - 1,$$

donde $w_T(t)$ es un pulso causal de amplitud unidad y duración T segundos. Para un cierto sistema de comunicaciones, el rango utilizable para las frecuencias de cada pulso está limitado entre dos frecuencias, tal que $\omega_a \leq \omega_i \leq \omega_b$, y donde $\omega_a = 2\pi f_a$ y $\omega_b = 2\pi f_b$, siendo en este caso $f_a = 950$ MHz y $f_b = 1250$ MHz.

Para el caso $M = 4$, calcule la máxima tasa de símbolo posible, y los valores para las cuatro frecuencias (ω_i o f_i , $i = 0, 1, 2, 3$) utilizando:

- a) La modulación MSK.
- b) La modulación CPFSK.

_____ (1 punto)

Cuestión 2

Un sistema de comunicaciones digitales tiene asignado para su uso el rango de frecuencias (canal) comprendido entre 800 MHz y 950 MHz. En este rango de frecuencias, el comportamiento del canal se considera ideal (no introduce ninguna distorsión lineal, sólo ruido aditivo blanco y gaussiano con densidad espectral de potencia $N_0/2$). La modulación transmitida es una 16-QAM con niveles normalizados, y la secuencia $A[n]$ es blanca. El filtro transmisor $g(t)$ es un filtro en raíz de coseno alzado, normalizado y con factor de caída (*roll-off*) α . Como filtro receptor, se consideran dos posibilidades:

- El filtro $f_a(t)$, un filtro en raíz de coseno alzado con factor de caída α .
 - El filtro $f_b(t)$ dado por la expresión $f_b(t) = \frac{1}{\sqrt{T}}$ para $|t| \leq T/2$ y $f_b(t) = 0$ para $|t| > T/2$.
- a) Para $\alpha = 0.25$ y con filtro receptor $f(t) = f_a(t)$, calcule las máximas tasa de símbolo y tasa de bit posibles, indicando cual es el valor de la frecuencia de portadora ω_c que se debe utilizar para poder alcanzar dichas tasas transmitiendo en el canal especificado.
- b) Para $\alpha = 0.25$, represente la densidad espectral de potencia de la señal modulada transmitida $x(t)$. Debe etiquetar adecuadamente ambos ejes con los correspondientes valores numéricos, y puede representar únicamente el rango positivo de frecuencias (para $\omega \geq 0$ rad/s.).
- c) Para $\alpha = 0$, demuestre por un lado si existe o no interferencia intersimbólica (ISI) en la transmisión y por otro lado si el ruido muestreado en el receptor, $z[n]$, es o no blanco, en los siguientes casos:
- i) El filtro receptor es $f(t) = f_a(t)$.
 - ii) El filtro receptor es $f(t) = f_b(t)$.

(1,5 puntos)

Cuestión 3

Respecto a las modulaciones multipulso (OFDM y espectro ensanchado por secuencia directa), conteste a las siguientes preguntas:

- a) Explique la motivación que en el caso de OFDM y de espectro ensanchado nos lleva a trabajar en el transmisor con la señal en tiempo discreto $s[m]$. Razone su respuesta individualmente para los dos casos.
- b) Para un canal dado $h_{eq}(t) \neq \delta(t)$ donde el canal discreto equivalente a tiempo $\frac{T}{N}$ genera ISI ($d[m] \neq \delta[m]$) explique qué opciones de diseño tenemos para que no exista ISI a tiempo de símbolo T . Detalle su respuesta para los dos casos, OFDM y espectro ensanchado.
- c) En una modulación espectro ensanchado por secuencia directa, con secuencia de ensanchado $x[m]$ se decide utilizar en el receptor como filtro a tiempo de símbolo, $f(t)$, un filtro adaptado a la convolución del filtro transmisor a tiempo de símbolo, $g(t)$, y el canal. Siendo la respuesta impulsiva del canal $h_{eq}(t) = h_1\delta(t) + h_2\delta(t - \tau_2)$, siendo $\tau_2 = C \cdot T_c$, con C entero, en ausencia de ruido formule matemáticamente (no es necesario que lo desarrolle) cómo sería el proceso a partir de las muestras a tiempo de chip para obtener las observaciones a tiempo de símbolo, $q[n]$, es decir, cómo dependería este valor de la secuencia de ensanchado, el pulso conformador a tiempo de chip $g_c(t)$, la señal recibida en banda base $v(t)$ y de los parámetros de la respuesta impulsiva del canal a tiempo de chip.

(1,5 puntos)

COMUNICACIONES DIGITALES

PROBLEMAS

(Tiempo: 120 minutos. Puntos 6/10)

Apellidos: Nombre: N° de matrícula o DNI: Grupo Firma	Calificación						
	<table border="1" style="margin: auto; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="width: 20px; text-align: center;">1</td> <td style="width: 40px;"></td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">2</td> <td></td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">T</td> <td></td> </tr> </table>	1		2		T	
1							
2							
T							

Problema 1

En un sistema de comunicaciones digital se dispone de tres codificadores bloque y es posible utilizar dos de los códigos bloque concatenados para mejorar las prestaciones de cada código por separado.

El primero de los codificadores bloque es el código de repetición de tasa 1/3. El segundo codificador es un código bloque lineal y sistemático por el principio (los primeros k bits de los n bits codificados coinciden con los k bits de información sin codificar), que tiene como palabras código $\mathcal{C}_2 = \{0000, 1001, 0101, 0011, 1100, 1010, 0110, 1111\}$. El tercer código bloque tiene como matriz de control de paridad:

$$\mathbf{H}_3 = \left[\begin{array}{ccc|cc} 1 & 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 1 & 1 \end{array} \right]$$

- a) Obtenga las matrices generadoras de los tres códigos.
- b) Obtenga la capacidad de detección y corrección de errores de los códigos 2 y 3 por separado. Desde el punto de vista de corrección de errores determine cual es el codificador con mejores prestaciones.
- c) Obtenga las palabras código resultantes de la concatenación de los códigos 1 y 2 (por este orden), y el tamaño del código concatenado (parámetros k y n del mismo). ¿Supone esta concatenación alguna ventaja frente a utilizar los códigos por separado?
- d) Obtenga la matriz generadora del código resultante de concatenar los códigos 2 y 3 (por este orden), y el tamaño del código concatenado (parámetros k y n del mismo). Compare las prestaciones de este código concatenado con la concatenación del código anterior.
- e) Obtenga la tabla de síndromes del código 3, y decodifique, proporcionando los k bits de información decodificados y detallando cada paso del método de decodificación por síndrome, la siguiente observación recibida:

$$\mathbf{r} = 11111.$$

(3 puntos)

Problema 2

Un sistema de comunicaciones que transmite una modulación 2-PAM, $A[n] \in \{\pm 1\}$, tiene el siguiente canal discreto equivalente

$$p[n] = \frac{3}{4} \cdot \delta[n] + \frac{5}{4} \cdot \delta[n - 1].$$

El ruido discreto muestreado a la salida del demodulador, $z[n]$, es gaussiano con varianza $N_0/2$. En el receptor, se van a utilizar dos configuraciones posibles, en función de si se utiliza o no antes del decisor el siguiente igualador lineal

$$w[n] = -\frac{12}{25} \cdot \delta[n] + \frac{4}{5} \cdot \delta[n - 1].$$

- a) Si NO se emplea el igualador, y el decisor es un decisor símbolo a símbolo sin memoria, seleccione el retardo óptimo para la decisión, d , y calcule la probabilidad de error que se obtiene para dicho retardo.
- b) En la estructura del receptor que SÍ incluye el igualador, si el decisor es un decisor símbolo a símbolo sin memoria, seleccione el retardo óptimo para la decisión, d , y calcule la probabilidad de error que se obtiene para dicho retardo (para este caso sencillo, se puede calcular dicha probabilidad de forma exacta, sin recurrir a la aproximación habitual para la probabilidad de error con igualadores lineales).
- c) Si el decisor es un ahora un detector de secuencias de máxima verosimilitud, que se aplica en la estructura que SÍ incluye el igualador, aplicándolo a la salida del mismo, $u[n]$, dibuje el diagrama de rejilla del detector, y obtenga la probabilidad de error aproximada, asumiendo que la secuencia $A[n] = +1, \forall n$, tiene un suceso erróneo a mínima distancia euclídea.
- d) En la estructura con igualador más detector de secuencias, obtenga la secuencia de máxima verosimilitud de $L = 3$ símbolos, $\mathbf{A} = [A[0], A[1], A[2]]$, aplicando el algoritmo óptimo de decodificación, si la secuencia recibida a la salida del igualador es

$$u[0] = +1.11, u[1] = +1, u[2] = +1.26, u[3] = -1.16, u[4] = -1$$

asumiendo que entre cada bloque de $L = 3$ símbolos se envía una cabecera de dos símbolos $+1$ para resetear cíclicamente el estado del sistema.

NOTA: Tiene que dejar evidencia clara del desarrollo del algoritmo empleado para la decodificación.

(3 puntos)