

# TRATAMIENTO DIGITAL DE LA INFORMACIÓN

## TEORÍA

(Tiempo: 75 minutos. Puntos: 3/8)

**T1.-** Se observa la va

$$x = s + r + i$$

siendo  $s$  una variable determinista de la que se sabe que  $|s| < a$ ;  $r$  un ruido aditivo de ddp triangular

$$p(r) = \begin{cases} \frac{1}{a} (a - |r|) & , |r| < a \\ 0 & , |r| > a \end{cases}$$

$a > 0$ ; e  $i$  una interferencia impulsiva independiente de  $r$  con ddp

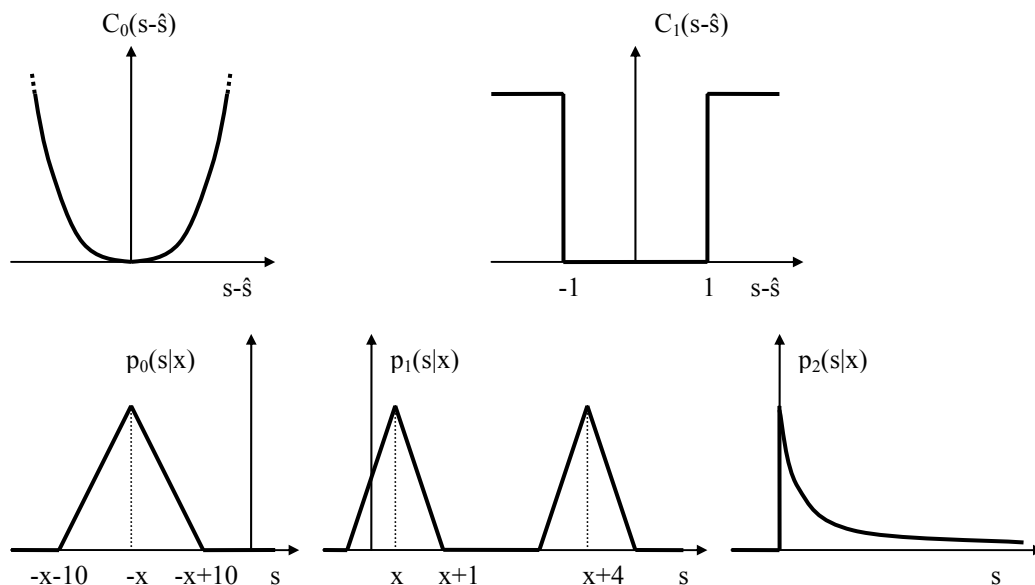
$$p(i) = P\delta(i-I) + (1-P)\delta(i)$$

con  $0 < P \leq 1$  (probabilidad de que aparezca la interferencia  $I$  en la observación  $x$ ) e  $I \in a$ .

Discútase cualitativamente el efecto de aplicar una estimación ML de  $s$ , obteniendo  $\hat{s}_{ml}$ , sin tener en cuenta la presencia de la interferencia impulsiva.

(25 min; 1p)

**T2.-** Considere los costes  $C_0(s-\hat{s})$  y  $C_1(s-\hat{s})$  representados en las figuras, así como las distribuciones  $p_0(s|x)$ ,  $p_1(s|x)$  y  $p_2(s|x)$ .



Sea  $\hat{s}_{ij}$  el estimador que minimiza  $E\{C_i\}$  para distribución  $p_j(s|x)$ . ¿En qué casos  $(i,j)$  se puede afirmar el cumplimiento de la igualdad  $\hat{s}_{ij} = \hat{s}_{ms}$ ?

---

(25 min; 1 p)

**T3.-** Se desea encontrar la frontera de clasificación que divide el conjunto de datos  $\{\mathbf{x}^{(k)}\}$  en las clases +1 y -1. Para ello, a partir de  $\{\mathbf{x}^{(k)}\}$  y sus correspondientes etiquetas  $\{d^{(k)}\}$  (de valores  $\pm 1$ , según pertenezca el dato a la clase +1 ó -1), se entrena una red neuronal mediante un algoritmo de descenso por gradiente secuencial que minimiza la siguiente función de coste,

$$\bar{C}(\mathbf{w}) = \sum_{k=1}^K \exp(\alpha f(\mathbf{x}^{(k)}) d^{(k)})$$

siendo  $f(\mathbf{x})$  la salida de la red neuronal.

- a) Represente el coste para la muestra k-ésima,  $C^{(k)}(\mathbf{w})$ , respecto a  $f(\mathbf{x}^{(k)})d^{(k)}$  para distintos valores de  $\alpha$ , e indique el rango de valores de  $\alpha$  para los que  $\bar{C}(\mathbf{w})$  es una cota del error de clasificación

$$E_{\text{clasif}} = \sum_{k=1}^K (\text{sign}(f(\mathbf{x}^{(k)})) \neq d^{(k)})$$

- b) Derive la regla de actualización de pesos  $\mathbf{w}$  de la red neuronal cuando

b.1)  $f(\mathbf{x}) = \mathbf{w}^T \mathbf{x}$

b.2)  $f(\mathbf{x}) = \tanh(\mathbf{w}^T \mathbf{x})$ , siendo  $\tanh(z) = \frac{e^z - e^{-z}}{e^z + e^{-z}}$ .

---

(25 min; 1 p)

## TRATAMIENTO DIGITAL DE LA INFORMACIÓN

### PROBLEMAS

(Tiempo: 120 minutos. Puntos: 5/8)

**P1.-** Considérese el problema de decisión binaria descrito por

$$p(x|H_0) = \begin{cases} K_0 \left( \frac{1}{2} - \left| x - \frac{1}{2} \right| \right) & 0 \leq x \leq 1 \\ 0 & , \text{ en otro caso} \end{cases}$$
$$p(x|H_1) = \begin{cases} K_1 \left( \frac{1}{4} - \left| x - \frac{1}{4} \right| \right) & 0 \leq x \leq \frac{1}{2} \\ \alpha K_1 \left( \frac{1}{4} - \left| x - \frac{3}{4} \right| \right) & \frac{1}{2} \leq x \leq 1 \\ 0 & , \text{ en otro caso} \end{cases}$$

siendo  $K_0, K_1, \alpha > 0$ .

- Calcule los valores de las constantes  $K_0$  y  $K_1$ , e indique como influye el valor de  $\alpha$  en  $p(x|H_1)$ .
- Diseñe el decisor ML, indicando según los valores de  $\alpha$  las distintas versiones analíticas que resultan para el decisor.
- Considerando que se ha diseñado el decisor para  $\alpha = 1$ , cuando su valor real es  $\frac{1}{2}$ , calcule la probabilidad de error que se obtendrá de la aplicación de ese decisor.
- Diseñe un nuevo decisor, aplicando el criterio de Neyman-Pearson, para fijar la probabilidad de falsa alarma a 0.25 cuando  $\alpha = 1$ .

---

(60 min; 2.5 p)

**P2.-** El parámetro determinista  $s > 0$  es observado a través de

$$x = \sqrt{s} \, r$$

donde  $r$  es un ruido multiplicativo  $G(0, v)$ .

Se realizan  $K$  observaciones independientes de  $x$ ,  $\{x^{(k)}\}$ .

- a) Determínese el estimador de máxima verosimilitud  $\hat{s}_{ml}$ .
- b) Calcúlese el sesgo y la varianza de  $\hat{s}_{ml}$ .
- c) ¿Como habría que proceder si la media de  $r$  fuese un valor  $m$  conocido distinto de 0?

---

(60 min; 2.5p)