

**TRATAMIENTO DIGITAL DE SEÑALES**  
**TEORÍA**

(Tiempo: 60 minutos. Puntos: 3/8)

T1.- Utilice la condición de conjugación entre direcciones consecutivas de búsqueda

$$\mathbf{d}^{(k)T} \mathbf{H}_{\mathbf{w}}(\mathbf{w}_0) \mathbf{d}^{(k+1)} = 0$$

para obtener el término  $\beta(k)$  de corrección de la dirección “k+1” de búsqueda

$$\mathbf{d}^{(k+1)} = -\mathbf{g}(\mathbf{w}^{(k+1)}) + \beta^{(k)} \mathbf{d}^{(k)}$$

¿Es utilizable directamente en la práctica la expresión obtenida? De no serlo, proponga una solución realizable utilizando la información disponible.

---

(20 min; 1 p)

T2.- Indique en qué consiste el problema del sobreajuste a los datos y qué consecuencias puede tener. Sugiera algún procedimiento para evitarlo.

---

(20 min; 1 p)

T3.- Considere un perceptrón de una sola capa con función de activación de tipo sigmoide.

- a) Determine la regla de aprendizaje secuencial por gradiente para función de coste  $C(y,d) = (d - y)^2$ .
- b) Repita lo anterior para función de coste  $C(y,d) = -d \log y - (1-d) \log(1-y)$
- c) Discuta la presencia o ausencia de efecto de parálisis en ambas reglas.

---

(20 min; 1 p)

**TRATAMIENTO DIGITAL DE SEÑALES**  
**PROBLEMAS**

(Tiempo: 135 minutos. Puntos: 5/8)

P1.- En el problema de decisión binaria

$$H_1: \quad x = d + r$$

$$H_0: \quad x = r$$

$d$  es una constante positiva y  $r$  sigue una distribución  $\Gamma(\alpha, a)$

$$p(r) = \frac{a^\alpha}{\Gamma(\alpha)} x^{\alpha-1} \exp(-ax) u(x) \quad , a > 0$$

con  $\alpha > 1$ .

- a) Previa representación de las verosimilitudes, diseñe el decisor ML.
- b) Indique si el umbral de decisión se acerca o aleja relativamente de  $x = d$  al variar los parámetros del problema ( $d, a, \alpha$ ).
- c) Discuta cómo varían las prestaciones del decisor óptimo según los valores de los parámetros.
- d) Verifique la degradación de la decisión si se emplea el diseño óptimo para un valor  $\alpha' \neq \alpha$ .

---

(75 min; 2.5 p)

P2.- La variable aleatoria  $x$  puede tomar valores “0” y “1” con probabilidades  $s$  y  $1-s$ ,

$$\Pr(x | s) = s^x (1-s)^{1-x} \quad x = 0,1$$

El valor de  $s$  es desconocido y aleatorio, con densidad de probabilidad uniforme entre 0 y 1.

Se desea estimar  $s$  mediante una colección de  $K$  observaciones  $\{x^{(k)}, k=1, \dots, K\}$  estadísticamente independientes (es decir,  $\Pr(x^{(1)}, \dots, x^{(K)} | s) = \Pr(x^{(1)} | s) \cdot \dots \cdot \Pr(x^{(K)} | s)$ ), observándose  $n_0$  veces el resultado “0” y  $n_1=K-n_0$  veces el resultado “1”.

- Determine el estimador MAP de  $s$ .
- Determine el estimador MSE de  $s$ , y su varianza.
- Se va a realizar una nueva observación de  $x$ , también independiente de las anteriores. Determine una regla de decisión sobre el valor de  $x$ , basada en las observaciones anteriores, de mínima probabilidad de error.

Recuerde que

$$B_1(a, b) = \int_0^1 y^{a-1} (1-y)^{b-1} dy$$

es la función beta integral, que verifica

$$B_1(a+1, b) = \frac{a}{a+b} B_1(a, b)$$

---

(60 min; 2.5 p)