

Capítulo 5 : Soluciones de los Ejercicios

Ejercicio 5.1 (Solución) La tasa del código es

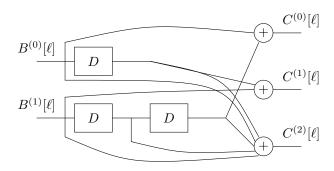
$$R = \frac{1}{2}.$$

La distancia mínima $d_{min}=4$, y una posible tabla de síndromes es

$oldsymbol{e}$	\mathbf{s}
$0\ 0\ 0\ 0\ 0\ 0\ 0$	0 0 0 0
$1\ 0\ 0\ 0\ 0\ 0\ 0$	1 1 0 1
$0\ 1\ 0\ 0\ 0\ 0\ 0\ 0$	1011
$0\ 0\ 1\ 0\ 0\ 0\ 0\ 0$	1110
$0\ 0\ 0\ 1\ 0\ 0\ 0\ 0$	0 1 1 1
$0\ 0\ 0\ 0\ 1\ 0\ 0\ 0$	1000
$0\ 0\ 0\ 0\ 0\ 1\ 0\ 0$	0100
$0\ 0\ 0\ 0\ 0\ 0\ 1\ 0$	0010
$0\ 0\ 0\ 0\ 0\ 0\ 1$	0001
00000011	0011
$0\ 0\ 0\ 0\ 0\ 1\ 0\ 1$	0 1 0 1
$0\ 0\ 0\ 0\ 0\ 1\ 1\ 0$	0 1 1 0
$0\ 0\ 0\ 0\ 1\ 0\ 0\ 1$	1001
$0\ 0\ 0\ 0\ 1\ 0\ 1\ 0$	1010
$0\ 0\ 0\ 0\ 1\ 1\ 0\ 0$	1100
$1\ 0\ 0\ 0\ 0\ 0\ 1\ 0$	1111

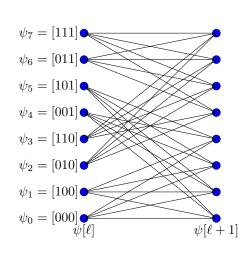
Ejercicio 5.2 (Solución) a) La tasa del código es R=2/3

b) La representación esquemática se muestra en la figura



c) El diagrama de rejilla se muestra en la figura

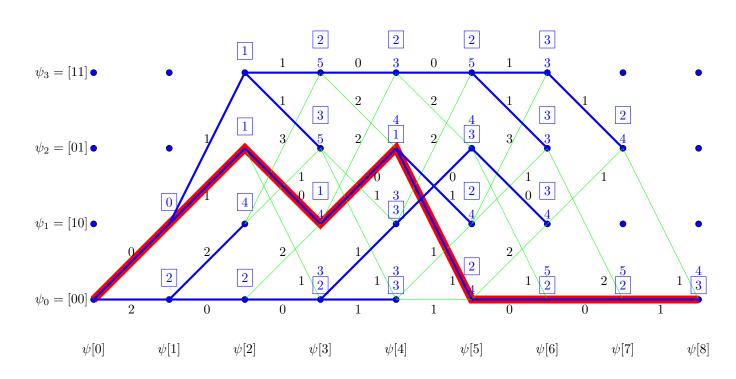




$\psi[\ell]$	$\psi[\ell+1]$	Etiquetas		$\psi[\ell]$	$\psi[\ell+1]$	Etiquetas
$\frac{\psi_7}{\psi_7}$	$\frac{\psi_7}{\psi_7}$	11 001	-	ψ_3	ψ_7	11 110
41	$\overset{\scriptscriptstyle{\psi}}{\psi_6}$	01 100		Ψ3	$\overset{\scriptscriptstylearphi}{\psi_6}$	01 001
	ψ_5	10 010			ψ_5	10 111
	ψ_4	00 111			ψ_4	00 010
$\overline{\psi_6}$	$\overline{\psi_7}$	11 010		ψ_2	$\overline{\psi_7}$	11 111
, 0	ψ_6	01 111		, -	ψ_6	01 010
	ψ_5	10 001			ψ_5	10 100
	ψ_4	00 100			ψ_4	00 001
$\overline{\psi_5}$	ψ_3	11 000		ψ_1	ψ_3	11 101
	ψ_2	01 101			ψ_2	01 000
	ψ_1	10 011			ψ_1	10 110
	ψ_0	00 110			ψ_0	00 011
$\overline{\psi_4}$	ψ_3	11 011		ψ_0	ψ_3	11 110
	ψ_2	01 110			ψ_2	01 011
	ψ_1	10 000			ψ_1	10 101
	ψ_0	00 101			ψ_0	00 000

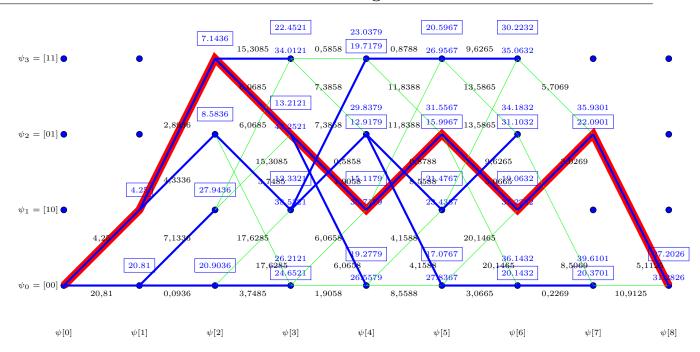
d) Mínima distancia del código $D^{H}_{\min}=4.$

Ejercicio 5.3 (Solución) a) Secuencia decodificada con salida dura



b) Secuencia decodificada con salida blanda





Ejercicio 5.4 (Solución) a) Para el código bloque

- I) La distancia mínima del código es $d_{min} = 2$.
- II) Es posible obtener una posible matriz en forma sistemática tanto por el principio como por el final

$$\mathbf{G}_1' = \left[\begin{array}{cc|c} 1 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 1 & 1 \end{array} \right], \quad \mathbf{G}_2' = \left[\begin{array}{cc|c} 1 & 0 & 1 & 0 \\ 1 & 1 & 0 & 1 \end{array} \right]$$

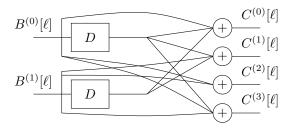
III) La matriz de chequeo, para cada caso sería

$$\mathbf{H}_1 = \left[egin{array}{cc|c} 1 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 1 \end{array} \right], \quad \mathbf{H}_2 = \left[egin{array}{cc|c} 1 & 0 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & 1 \end{array} \right]$$

IV) Las tablas de síndromes para cada matriz serían

$oldsymbol{e}$	s	e	s
0 0 0 0			
1000	1 0	1000	1 0
$0\ 1\ 0\ 0$	11	$0\ 1\ 0\ 0$	0.1
$0\ 0\ 0\ 1$	0.1	$ \begin{array}{cccccccccccccccccccccccccccccccccccc$	1 1

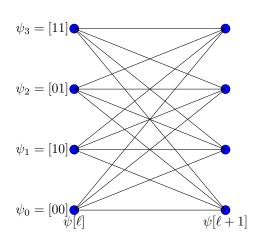
- b) Para el código convolucional
 - I) La representación esquemática se muestra en la figura



II) El diagrama de rejilla se muestra en la figura Se pueden obtener las etiquetas a partir de la tabla siguiente:



$B^{(0)}[\ell]$	$B^{(1)}[\ell]$	$B^{(0)}[\ell-1]$	$B^{(1)}[\ell-1]$	$C^{(0)}[\ell]$	$C^{(1)}[\ell]$	$C^{(2)}[\ell]$	$C^{(3)}[\ell]$
1	1	1	1	1	1	0	1
0	1	1	1	0	1	1	0
1	0	1	1	1	0	1	0
0	0	1	1	0	0	0	1
1	1	0	1	0	0	0	0
0	1	0	1	1	0	1	1
1	0	0	1	0	1	1	1
0	0	0	1	1	1	0	0
1	1	1	0	0	0	0	1
0	1	1	0	1	0	1	0
1	0	1	0	0	1	1	0
0	0	1	0	1	1	0	1
1	1	0	0	1	1	0	0
0	1	0	0	0	1	1	1
1	0	0	0	1	0	1	1
0	0	0	0	0	0	0	0



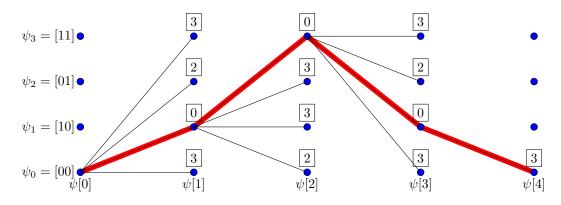
$\psi[\ell]$	$\psi[\ell+1]$	Etiquetas
$\overline{\psi_3}$	ψ_3	11 1101
	ψ_2	01 0110
	ψ_1	10 1010
	ψ_0	00 0001
$\overline{\psi_2}$	ψ_3	11 0000
	ψ_2	01 1011
	ψ_1	10 0111
	ψ_0	00 1100
$\overline{\psi_1}$	ψ_3	11 0001
	ψ_2	01 1010
	ψ_1	10 0110
	ψ_0	00 1101
$\overline{\psi_0}$	ψ_3	11 1100
	ψ_2	01 0111
	ψ_1	10 1011
	ψ_0	00 0000

- III) La mínima distancia del código es $D^H_{\min}=3$
- IV) La secuencia decodificada es

Las métricas acumuladas (camino superviviente en negrita) en cada estado durante el algoritmo de Viterbi son

	$\psi[1]$	$\psi[2]$	$\psi[3]$	$\psi[4]$
$\psi_3 = [1, 1]$	3	5 3 0 6	3 5 6 4	_
$\psi_2 = [0, 1]$	2	6 4 3 5	2 4 3 5	_
$\psi_1 = [1, 0]$	0	6 4 3 5	0 6 5 3	_
$\psi_0 = [0, 0]$	3	3 5 2 4	3 5 6 4	6 4 3 5





c) En el caso del código bloque la probabilidad de error es

$$P_e = \varepsilon (1 - \varepsilon)^3 + \sum_{e=2}^{4} {4 \choose e} \varepsilon^e (1 - \varepsilon)^{4-e}.$$

Con el código convolucional

$$P_e \approx c \sum_{e=2}^{8} {8 \choose e} \varepsilon^e (1-\varepsilon)^{8-e},$$

Ejercicio 5.5 (Solución) a) Para el código bloque

I) Los valores que ofrecen las máximas prestaciones $(d_{min} = 3)$ son

$$a = 1, \quad b = 1, \quad c = 1, \quad d = 0$$

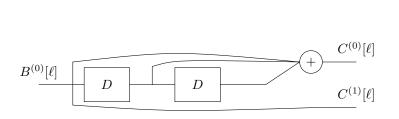
II) La tabla de síndromes es

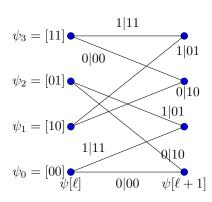
e	\mathbf{s}
0 0 0 0 0	0 0 0
10000	1 1 1
$0\ 1\ 0\ 0\ 0$	$1 \ 0 \ 1$
$0\ 0\ 1\ 0\ 0$	$1 \ 0 \ 0$
$0\ 0\ 0\ 1\ 0$	0 1 0
$0\ 0\ 0\ 0\ 1$	0 0 1
10001	1 1 0
$0\ 0\ 0\ 1\ 1$	0 1 1

III) Las palabras decodificadas son

$$\mathbf{b}_0 = 00, \quad \mathbf{b}_1 = 01, \quad \mathbf{b}_2 = 11$$

- b) Para el código convolucional
 - I) La representación esquemática y el diagrama de rejilla del código se muestran en la figura







II) La secuencia codificada es

III) Las prestaciones con salida dura son

$$P_e \approx c \sum_{e=2}^{6} {6 \choose e} \varepsilon^e (1-\varepsilon)^{6-e},$$

donde ε es la tasa de error binario asociada a una constelación 4-QAM

$$\varepsilon = Q\left(\frac{1}{\sqrt{N_0/2}}\right) - \frac{1}{2}Q^2\left(\frac{1}{\sqrt{N_0/2}}\right)$$

Con salida blanda

$$P_e \approx c \, Q \left(\frac{2}{\sqrt{N_0/2}} \right)$$

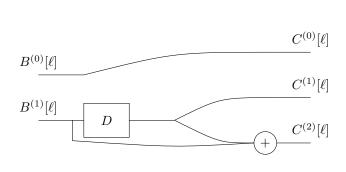
IV) La secuencia decodificada es

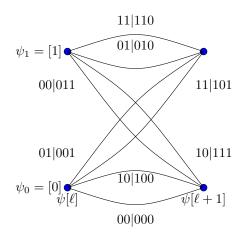
Ejercicio 5.6 (Solución) a) Los dos códigos son sistemáticos, uno por el principio y otro por el final.

- b) La distancia mínima del código 1 es $d_{min} = 3$, y por tanto tiene la capacidad para detectar patrones de hasta d = 2 errores y corregir todos los patrones de hasta t = 1 error. Para el código 2 la distancia mínima es $d_{min} = 2$, y por tanto puede detectar hasta d = 1 error, y corregir los patrones de t = 0 errores.
- c) Las palabras decodificadas son

$$\hat{\mathbf{b}}_a = 01, \ \hat{\mathbf{b}}_b = 11.$$

Ejercicio 5.7 (Solución) a) La tasa del código es $R = \frac{2}{3}$, y la representación esquemática es





b) El diagrama de rejilla se muestra también en la figura de arriba. La distancia mínima es

$$D_{min}^H = 3.$$



c) La secuencia codificada es

$$C[m'] = 101\ 010\ 111\ 000\ |\ 000\ 000$$

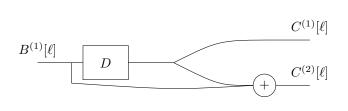
Los 6 últimos bits corresponderían a la parte de la cabecera de ceros transmitida tras la secuencia de bits de información.

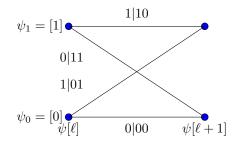
d) Sí, es una secuencia posible en este codificador, correspondiente al fragmento

$$B[m] = \cdots 11\ 01\ 10\ 00\ \cdots$$

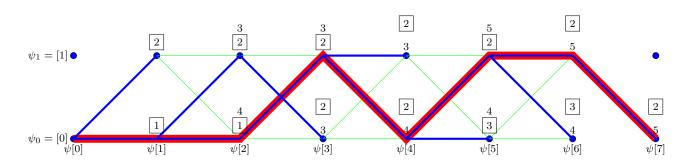
siempre y cuando se transmita después de $B[m] = \cdots 01$ o de $B[m] = \cdots 11$ (es decir, partiendo del estado $\psi_1 = 1$).

e) Ahora el convolucional es





La secuencia decodificada es



Ejercicio 5.8 (Solución) a) Se presentan los resultados código a código.

- 1) Para el primer código, la tasa de codificación es $R = \frac{1}{2}$, y la distancia mínima es dos.
- 2) En el segundo código, la tasa de codificación es $R = \frac{1}{5}$, y la distancia mínima es también dos.
- 3) En el tercer código, la tasa de codificación es $R=\frac{2}{5}$, y la distancia mínima es dos.
- b) El primer código no es lineal. El segundo código sí es lineal, y su matriz generadora es

El tercer código es lineal y su matriz generadora puede ser por ejemplo (no es la única opción)

$$G_3 = \left[\begin{array}{rrrrr} 1 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 1 & 1 & 1 \end{array} \right].$$



- c) Los únicos códigos que pueden ser sistemáticos son los códigos \mathcal{C}_1 y \mathcal{C}_2 .
- d) Para aumentar la distancia mínima, se puede cambiar la segunda palabra por 11111, con lo que se tendría una distancia mínima de cinco.
- e) En el caso del código C_2 es la segunda, 01010, y en el código C_3 hay dos palabras con la misma verosimilitud, 01111 y 11011, por lo que se puede decidir cualquiera.

Ejercicio 5.9 (Solución) a) El diccionario del código es

La matriz de chequeo de paridad es

$$\mathbf{H} = \left[\begin{array}{ccc|ccc|ccc} 1 & 1 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 1 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 1 & 0 & 0 & 1 \end{array} \right]$$

y la distancia mínima es $d_{min} = 3$.

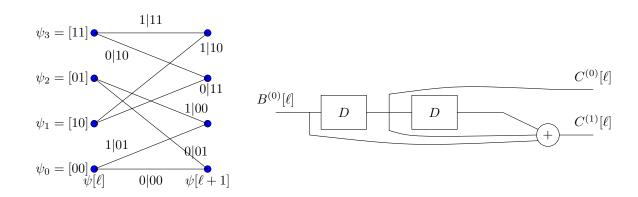
b) La probabilidad de error del código es

$$P_e = 14 \varepsilon^2 (1 - \varepsilon)^4 + \sum_{e=3}^{6} {6 \choose e} \varepsilon^e (1 - \varepsilon)^{6-e},$$

donde

$$\varepsilon = Q \left(\frac{d_{min}^{BPSK}}{2\sqrt{N_0/2}} \right).$$

c) El diagrama de rejilla del convolucional (y su representación esquemática)





d) La probabilidad de error es

$$P_e \approx c \sum_{e=2}^{6} {6 \choose e} \varepsilon^e (1-\varepsilon)^{6-e},$$

donde ε es la tasa de error binario asociada a la constelación BPSK (o 2-PAM), en este caso

$$\varepsilon = Q\left(\frac{1}{2\sqrt{N_0/2}}\right)$$

El resultado tiene en cuenta que para este convolucional $D_{min}^H = 4$, y dicha distancia se alzanza en z = 3 transiciones sobre la rejilla.

e) La secuencia de bits transmitidos es

$$C[m] = 100110 \ 110011$$

La secuencia decodificada puede ser cualquiera de las siguientes:

$$B[\ell] = 100 \ 110, \quad B[\ell] = 001 \ 110, \text{ o } B[\ell] = 010 \ 110$$

f) La secuencia codificada es

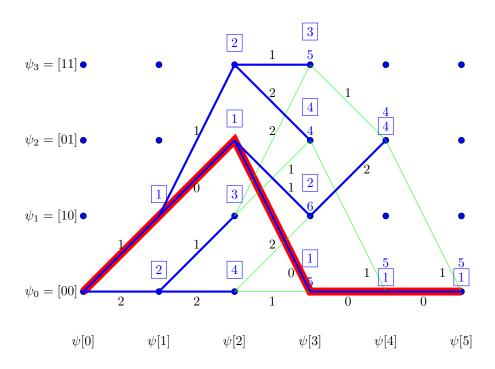
$$C[m] = 01 \ 11 \ 01 \ 00 \ 00$$

por lo que la secuencia recibida será

$$R[m] = 11 \ 11 \ 01 \ 00 \ 00$$

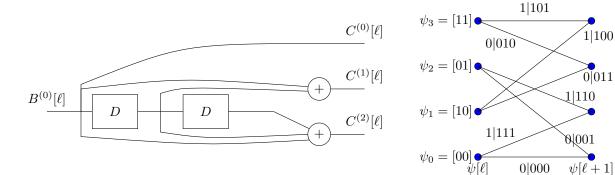
La secuencia decodificada dada esta secuencia recibida es

$$B[\ell] = 100$$



Ejercicio 5.10 (Solución) a) La representación esquemática y el diagrama de rejilla del código se muestran en la figura

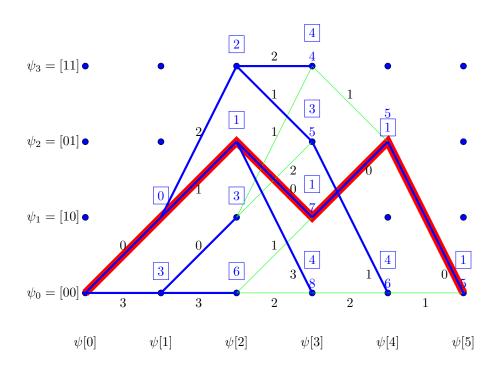




- b) Sí, ya que la primera de las salidas es una réplica de la entrada.
- c) La secuencia transmitida más verosímil es

y la secuencia decodificada es

$$\begin{array}{c|cccc} \ell & 0 & 1 & 2 \\ \hline B[\ell] & 1 & 0 & 1 \end{array}$$



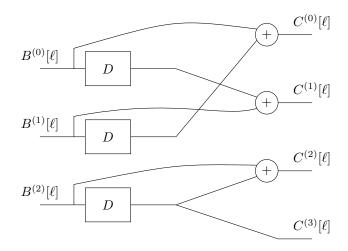
Ejercicio 5.11 (Solución) a) El diccionario del código es

$$\begin{array}{c|cccc}
i & \mathbf{b}_i & \mathbf{c}_i \\
\hline
0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\
1 & 0 & 1 & 1 & 1
\end{array}$$

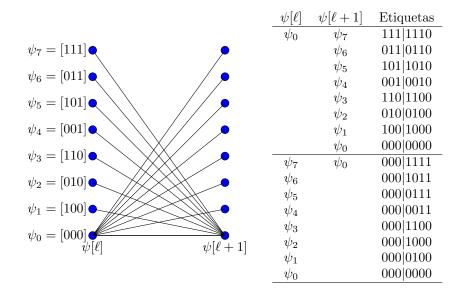
y la distancia mínima $d_{min}=3.$

b) La representación esquemática se muestra en la figura



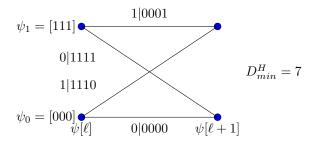


Las ramas que salen y llegan al estado todo ceros del diagrama de rejilla se muestran en la figura



La distancia mínima del código es $D_{min}^H = 2$.

c) La tasa del código concatenado es $R = \frac{1}{4}$, y su diagrama de rejilla

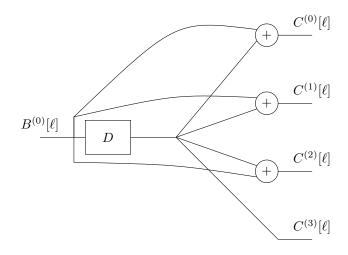


El código concatenado tiene mejores prestaciones que cada uno de los códigos por separado, ya que su distancia mínima es mucho mayor, por lo que puede corregir hasta 3 errores en cada bloque de 8 bits codificados.

En cuanto a ancho de banda, como la tasa del código concatenado es menor, el ancho de banda para transmitir la misma información es 4/3 veces mayor que la requerida con el código bloque (en este, la tasa binaria final es 3 veces la tasa binaria de información, mientras que en el concatenado es 4 veces la tasa binaria de información).



d) El código equivalente sería



$$G(D) = [1 + D, 1 + D, 1 + D, D]$$

Ejercicio 5.12 (Solución) a) El Código A es un código lineal porque se puede comprobar que cualquier combinación lineal de palabras del código es otra palabra código. El Código B no lo es, ya que hay combinaciones lineales de palabras del código que no forman parte del código. Por poner un ejemplo,

$$\mathbf{b}_1 + \mathbf{b}_2 = 01111$$
 no está en el código.

El Código A no es un código sistemático, ya que ni los dos primeros ni los dos últimos bits de la palabra codificada \mathbf{c}_i se corresponden con los dos bits de la palabra sin codificar \mathbf{b}_i . En cambio, el Código B sí es sistemático, ya que los dos últimos bits de la palabra codificada se corresponden en todos los casos con los dos bits de información.

En cuanto al número de errores que puede corregir cada código

Para el Código A:
$$t = 1$$
 error.

Para el Código B:
$$t = 0$$
 errores.

b) La matriz generadora y la matriz de chequeo de paridad del Código A son

$$\mathbf{G} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 0 & 1 & 0 \end{bmatrix}, \quad \mathbf{H} = \begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 1 & 0 \\ 1 & 1 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}.$$

c) La tabla de síndromes es

e	s
00000	0 0 0
10000	111
$0\ 1\ 0\ 0\ 0$	101
$0\ 0\ 1\ 0\ 0$	100
$0\ 0\ 0\ 1\ 0$	010
$0\ 0\ 0\ 0\ 1$	0 0 1
0 0 1 1 0	1 1 0
$0\ 0\ 0\ 1\ 1$	0 1 1

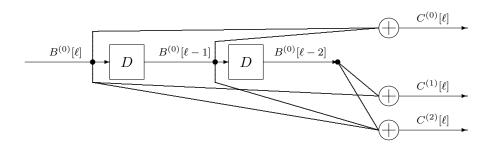


Las palabras decodificadas son

$$\hat{\mathbf{b}}_a = \mathbf{b}_3 = 1 \ 1, \ \hat{\mathbf{b}}_b = \mathbf{b}_2 = 1 \ 0.$$

Ejercicio 5.13 (Solución) a) La matriz generadora en polinomios en D y la representación esquemática del código son

$$\mathbf{G}(D) = [1 + D, 1 + D^2, 1 + D + D^2].$$



b) La secuencia codificada es

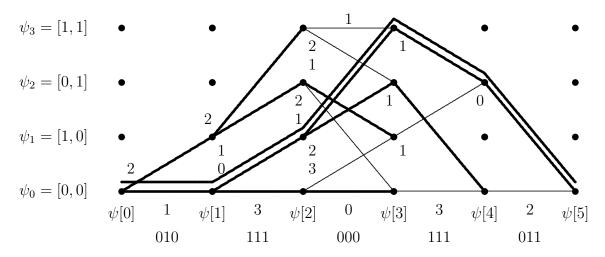
$$C[m] = 000 \ 111 \ 010 \ 110 \ 100 \ 101 \ 011$$

La probabilidad de error se aproxima como

$$Pe \approx c \sum_{e=4}^{9} {9 \choose e} \varepsilon^e (1-\varepsilon)^{9-e}$$

c) Para obtener la palabra decodificada hay que aplicar el algoritmo de Viterbi.

En la figura se muestra la métrica de rama para este cálculo, resaltando los caminos supervivientes (línea más ancha) y la solución final (en doble trazo).



y en la tabla las métricas acumuladas en cada estado, resaltando en negrita la del camino superviviente, y presentando los valores de los bits decodificados.

	$\ell = 1$	$\ell = 2$	$\ell = 3$	$\ell = 4$	$\ell = 5$	
$\overline{\psi_3}$		4	5/2	-	-	$\hat{B}^{(0)}[0] = 0$
ψ_2		3	6/3	3/5	-	$\hat{B}^{(0)}[1] = 1$
ψ_1	2	1	4 /7	-	_	$\hat{B}^{(0)}[2] = 1$
ψ_0	1	4	5/4	4 /7	3/6	



Ejercicio 5.14 (Solución) a) Las matrices generadoras son

$$\mathbf{G}_1 = \left[\begin{array}{cc|c} 1 & 1 & 1 \end{array} \right], \ \mathbf{G}_2 = \left[\begin{array}{cc|c} 1 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 1 \end{array} \right], \ \mathbf{G}_3 = \left[\begin{array}{cc|c} 0 & 1 & 1 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 1 & 0 & 1 \end{array} \right]$$

- b) Las capacidades de corrección de los códigos son
 - Código 1: $d_{min} = 3$, detecta d = 2 errores, corrige t = 1 error
 - Código 2: $d_{min} = 2$, detecta d = 1 errores, corrige t = 0 errores
 - Código 3: $d_{min} = 3$, detecta d = 2 errores, corrige t = 1 error

Por tanto, el código 3 es mejor que el código 2.

c) Si se concatenan los códigos 1 y 2, tendremos un código de tamaño k = 1, n = 4, en el que las palabras codificadas tienen la forma siguiente

La distancia mínima pasa a ser $d_{min} = 4$, lo que permite aumentar en uno la capacidad de detección del código 1, y es mejor que la del código 2.

d) Si ahora se concatenan los códigos C2 y C3, el tamaño del código será k=3 y n=4 La matriz generadora es

La distancia mínima del código es de nuevo $d_{min}=4$, por lo que la concatenación mejora los códigos por separado.

e) La tabla de síndromes es en este caso

e	\mathbf{s}
00000	000
10000	100
01000	010
00100	001
00010	011
00001	101
11000	110
01001	111

La decodificación seguirá los siguientes pasos:

- 1.- Cálculo del síndrome: $\mathbf{s} = \mathbf{r}\mathbf{H}^T = 001$
- 2.- Identificación del patrón de error (tabla): $\mathbf{s} = 001 \rightarrow \boldsymbol{e} = 00100$
- 3.- Corrección del patrón de error: $\hat{\mathbf{c}} = \mathbf{r} + \boldsymbol{e} = 11011 = \mathbf{c}_3$
- 4.- Decodificación (diccionario del código): $\hat{\mathbf{c}} = \mathbf{c}_3 \rightarrow \hat{\mathbf{b}} = \mathbf{b}_3 = 11$



Ejercicio 5.15 (Solución) a) Las palabras son

$$\mathbf{c}_0 = 0\ 0\ 0\ 0\ 0\ 0$$

$$\mathbf{c}_2 = 0 \ 1 \ 1 \ 1 \ 1 \ 0$$

$$\mathbf{c}_6 = 1\ 1\ 0\ 0\ 1\ 1$$

El código no es un código sistemático, porque ni los tres primeros bits de la palabra codificada, ni los tres últimos, coinciden con los 3 bits de la palabra sin codificar asociada.

La capacidad de detección es

$$d=2$$
 errores.

La capacidad de corrección es

$$t=1$$
 error.

b) Las matrices son

$$\mathbf{G} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 1 & 1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 1 & 1 & 1 & 0 \\ 1 & 1 & 1 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}, \quad \mathbf{H} = \begin{bmatrix} 1 & 1 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 1 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 1 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

c) La tabla de síndromes es

$oldsymbol{e}$	\mathbf{s}
000000	0 0 0
100000	1 1 0
$0\ 1\ 0\ 0\ 0\ 0$	101
$0\ 0\ 1\ 0\ 0\ 0$	0 1 1
$0\ 0\ 0\ 1\ 0\ 0$	$1 \ 0 \ 0$
$0\ 0\ 0\ 0\ 1\ 0$	010
$0\ 0\ 0\ 0\ 0\ 1$	001
001100	1 1 1

Ahora, para decodificar las palabras recibidas se siguen los siguientes pasos:

1.- Se calcula el síndrome para la palabra recibida como

$$\mathbf{s} = \mathbf{r}\mathbf{H}^T = 0 \ 1 \ 1.$$

2.- Se identifica en la tabla el patrón de error correspondiente

$$e = 0 \ 0 \ 1 \ 0 \ 0 \ 0.$$

3.- Se corrige la palabra recibida

$$\hat{\mathbf{c}} = \mathbf{r} + \varepsilon = 1 \ 1 \ 0 \ 0 \ 1 \ 1 = \mathbf{c}_6.$$

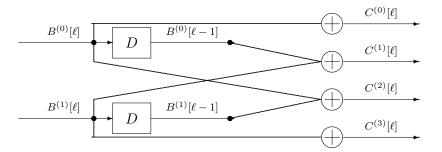
4.- Se obtiene la palabra decodificada asociada usando el diccionario del código

$$\hat{\mathbf{b}} = \mathbf{b}_6 = 1 \ 1 \ 0.$$

Ejercicio 5.16 (Solución) a) La matriz generadora en polinomios en D y la representación esquemática son

$$\mathbf{G}(D) = \left[\begin{array}{ccc} 1 & D & 1 & 0 \\ 0 & 1 & D & 1 \end{array} \right].$$





b) La secuencia codificada es

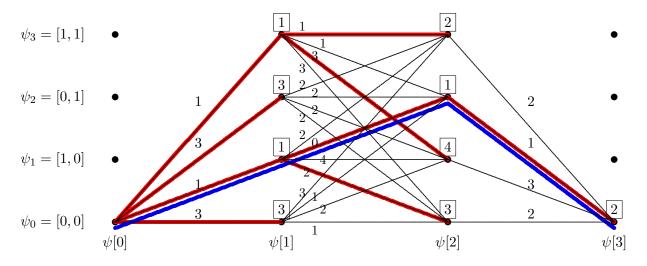
$$C[m] = 1010\ 1011\ 0011\ 0010\ 0000$$

La probabilidad de error aproximada es

$$Pe \approx c \sum_{e=2}^{8} {8 \choose i} \varepsilon^e (1-\varepsilon)^{8-e}$$

c) Para obtener la palabra decodificada hay que aplicar el algoritmo de Viterbi.

En la figura se muestra la métrica de rama para este cálculo, resaltando los caminos supervivientes (línea más ancha) y la solución final (en doble trazo).



y en la tabla las métricas acumuladas en cada estado, resaltando la del camino superviviente, y presentando los valores de los bits decodificados.

La solución es

$$\hat{B}[m] = 1 \ 0 \ 0 \ 1$$



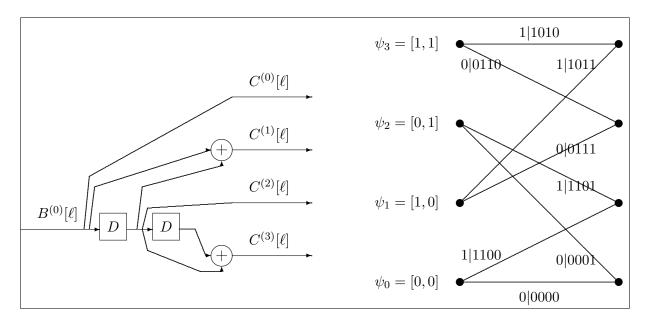
Ejercicio 5.17 (Solución) a) Para el primer código

$$P_e \approx c \sum_{e=1}^{4} {4 \choose e} \varepsilon^e (1-\varepsilon)^{4-e}.$$

Para el segundo código

$$P_e \approx c \sum_{e=2}^{8} {8 \choose e} \varepsilon^e (1-\varepsilon)^{8-e}.$$

b) El código concatenado tiene la representación esquemática y el diagrama de rejilla que se muestran en la figura



Ejercicio 5.18 (Solución) a) La matriz generadora es

$$\mathbf{G}_2 = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

En ese caso, como el número de errores que se pueden corregir son

$$t = \left\lfloor \frac{d_{min}}{2} \right\rfloor = 0$$

para los dos códigos, C_1 y C_2 .

Ninguno de los dos códigos es sistemático, porque ni los primeros k bits ni los últimos k bits de las palabras codificadas se corresponden a los k bits de las palabras sin codificar (siendo k = 2 para el código \mathcal{C}_1 y k = 3 para el código \mathcal{C}_2). Eso se traduce en que las primeras k columnas o las últimas k columnas de la correspondiente matriz generadora forma una matriz identidad. Se puede ver que esta condición no se cumple para ninguno de los dos códigos.

b) El diccionario del código concatenado es

$\mathbf{b}_i(\mathcal{C}_1)$	$\mathbf{c}_i(\mathcal{C}=\mathcal{C}_1+\mathcal{C}_2)$
00	00000
01	01111
10	10110
11	11001



Y la matriz generadora

$$\mathbf{G} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 1 & 1 & 1 \end{bmatrix}$$

El código concatenado es un código sistemático: los dos primeros bits de las palabras códificadas son iguales a los bits sin codificar, o lo que es lo mismo, las dos primeras columnas de la matriz generadora son una matriz identidad. El código corrige todos los patrones de

$$t=1$$
 error.

c) La matriz de chequeo de paridad es

$$\mathbf{H} = \left[\begin{array}{ccc|c} 1 & 1 & 1 & 0 & 0 \\ 1 & 1 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & 1 \end{array} \right]$$

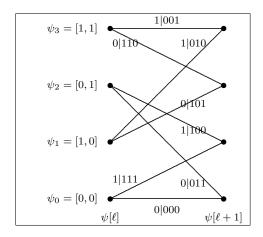
Y la tabla se síndromes

e	\mathbf{s}	
00000	000	
10000	110	
01000	111	
00100	100	
00010	010	
00001	001	
00011	011	
00101	101	

Ejercicio 5.19 (Solución) a) La matriz generadora es

$$\mathbf{G}(D) = [1 + D, 1 + D^2, 1 + D + D^2]_{1 \times 3}.$$

Y el diagrama de rejilla



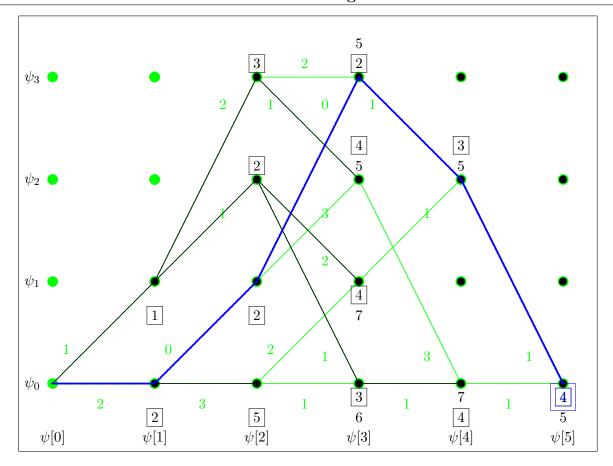
La probabilidad de error será

$$P_e \approx c \sum_{e=4}^{9} {9 \choose e} \varepsilon^e (1-\varepsilon)^{9-e}$$

donde $\varepsilon = 10^{-4}$ en este caso.

b) Para decodificar la secuencia hay que aplicar el algoritmo de Viterbi





La secuencia decodificada es

$$\hat{B}^{(0)}[0] = 0, \ \hat{B}^{(0)}[1] = 1, \ \hat{B}^{(0)}[2] = 1.$$

Ejercicio 5.20 (Solución) a) La tasa del código

$$R = \frac{4}{7}$$

La matriz generadora

el código puede detectar patrones de hasta

$$d=2$$
 errores

y corrige todos los patrones de

$$t = 1 \text{ error}$$

Se trata de un código perfecto ya que tiene la mínima redundancia necesaria para corregir un error, lo que significa que cumple la condición

$$\sum_{j=0}^t \binom{n}{j} = 2^{n-k} \text{ en este caso } \Rightarrow \binom{7}{0} + \binom{7}{1} = 1 + 7 = 8$$



b) La matriz de chequeo de paridad es

$$\mathbf{H} = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 1 & 1 & 1 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 1 & 1 & 0 & 1 & 0 \\ 1 & 1 & 0 & 1 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

Y la tabla se síndromes

$oldsymbol{e}$	S	
0000000	000	
1000000	011	
0100000	101	
0010000	110	
0001000	111	
0000100	100	
0000010	010	
0000001	001	

- c) La decodificación basada en síndrome consiste en los siguientes pasos
 - Cáculo del síndrome

$$s = r \times H = 111$$

■ Identificación del patrón de error (en la tabla de síndromes)

$$s = 111 \rightarrow e = 0001000$$

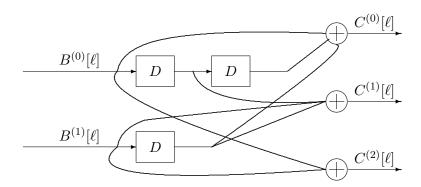
• Corrección de los errores

$$\hat{\mathbf{c}} = \mathbf{r} + \mathbf{e} = 0110011$$

Decodificación (a través del diccionario)

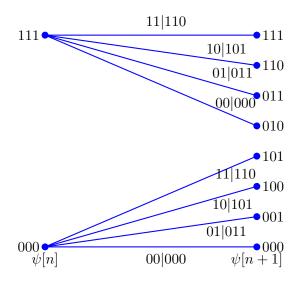
$$\hat{\mathbf{c}} \to \hat{\mathbf{b}} = 1101$$

Ejercicio 5.21 (Solución) a) La representación esquemática es la de la figura



El diagrama de rejilla parcial es el de la figura

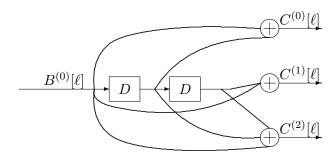




b) La matriz generadora es

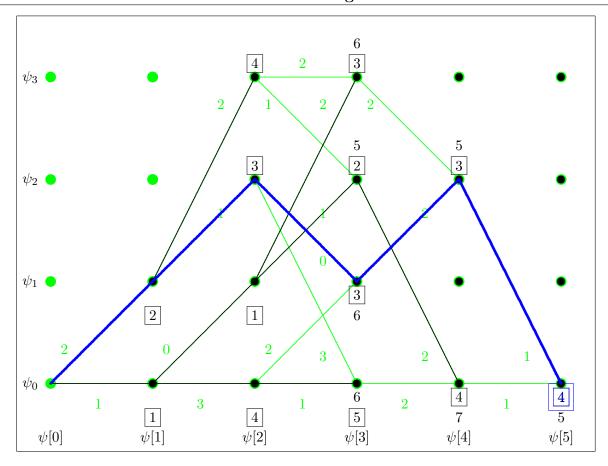
$$\mathbf{G} = \begin{bmatrix} 1 + D & 1 + D^2 & 1 + D + D^2 \end{bmatrix}$$

La representación esquemática es la de la figura



c) Se aplica el algoritmo de decodificación, que es el algoritmo de Viterbi. El resultado de la aplicación del algoritmo se muestra en la figura





Por tanto, la secuencia decodificada se obtiene del camino superviviente resaltado, siendo

$$\hat{B}^{(0)}[0] = 1, \ \hat{B}^{(0)}[1] = 0, \ \hat{B}^{(0)}[2] = 1.$$

Ejercicio 5.22 (Solución) a) Matriz de chequeo de paridad, y tabla de síndromes (completa)

$$\mathbf{H} = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 1 & 0 & 0 \\ 1 & 1 & 0 & 1 & 0 \\ 1 & 1 & 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \mathbf{e} & \mathbf{s} \\ 00000 & 000 \\ 10000 & 011 \\ 00100 & 110 \\ 00010 & 010 \\ 00001 & 001 \\ 11000 & 101 \\ 10100 & 111 \end{bmatrix}$$

b) La tasa del código es

$$R = \frac{2}{5}$$

La matriz generadora

$$\mathbf{G} = \left[\begin{array}{cccc} 1 & 0 & 0 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 1 & 1 & 0 \end{array} \right]$$

El número de errores que puede corregir un código bloque lineal está relacionado con la distancia mínima del código. Esta distancia se puede obtener como el menor peso (número de unos) de las palabras que forma el código, exceptuando la palabra todo ceros, y en este caso

$$d_{min} = 3$$



y el número de errores que se pueden detectar y corregir son, respectivamente

Detecta hasta
$$d=2$$
 errores

Corrige todos los patrones de hasta t = 1 error

Se trata de un código no perfecto ya que no tiene la mínima redundancia necesaria para corregir un error, lo que significa que

$$\sum_{j=0}^{t} \binom{n}{j} \neq 2^{n-k}, \text{ en este caso } \Rightarrow \binom{5}{0} + \binom{5}{1} = 1 + 5 < 8$$

También se puede ver sobre la tabla de síndromes, ya que después de introducir todos los patrones de hasta t=1 errores, sobran 2 síndromes, que luego se asocian a dos patrones de dos bits erróneos. Se ve por tanto que el código corrige todos los patrones de un error y dos patrones de 2 errores.

La probabilidad de error es

$$P_e = \left[\binom{5}{2} - 2 \right] \varepsilon^2 (1 - \varepsilon)^3 + \sum_{e=3}^5 \binom{5}{e} \varepsilon^e (1 - \varepsilon)^{5-e},$$

donde $\varepsilon = Q\left(\frac{1}{\sqrt{N_0/2}}\right)$ es la probabilidad de error de bit con una 2-PAM.

- c) La decodificación basada en síndrome consiste en los siguientes pasos
 - Cálculo del síndrome

$$\mathbf{s} = \mathbf{r} \times \mathbf{H}^T = 010$$

Identificación del patrón de error (en la tabla de síndromes)

$$s = 010 \rightarrow e = 00010$$

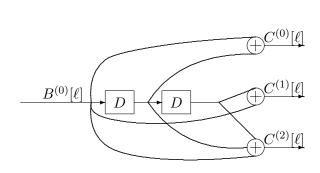
Corrección de los errores

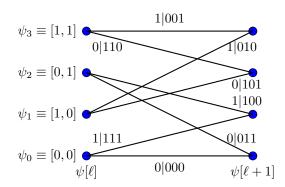
$$\hat{\mathbf{c}} = \mathbf{r} + \mathbf{e} = 11101$$

 Decodificación (a través del diccionario, o teniendo en cuenta que el código es sistemático por el principio)

$$\hat{\mathbf{c}} \rightarrow \hat{\mathbf{b}} = 11$$

Ejercicio 5.23 (Solución) a) La representación esquemática y el diagrama de rejilla se muestran en la figura





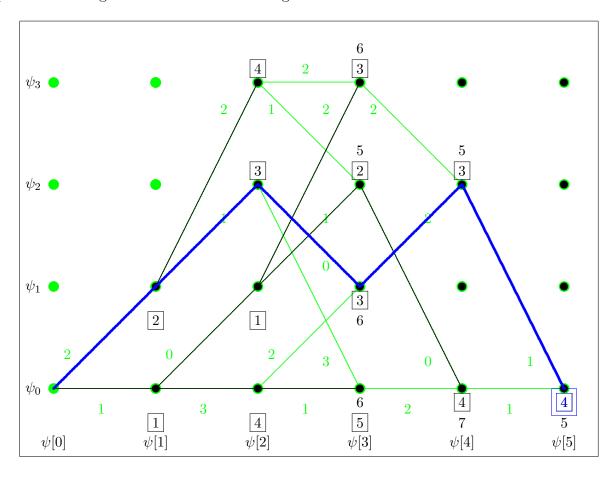


b) La probabilidad de error es, aproximadamente

$$P_e \approx c \sum_{e=4}^{9} {9 \choose e} \varepsilon^e (1-\varepsilon)^{9-e}$$

donde $\varepsilon = Q\left(\frac{1}{\sqrt{N_0/2}}\right)$ es la probabilidad de error de bit con una 2-PAM.

c) Se aplica el algoritmo de decodificación, que es el algoritmo de Viterbi. El resultado de la aplicación del algoritmo se muestra en la figura



Por tanto, la secuencia decodificada se obtiene del camino superviviente resaltado, siendo

$$\hat{B}^{(0)}[0] = 1, \ \hat{B}^{(0)}[1] = 0, \ \hat{B}^{(0)}[2] = 1.$$

Ejercicio 5.24 (Solución) a) La tasa del código es

$$R = \frac{1}{2}.$$

La distancia mínima es el menor número de unos que tenga una palabra del código distinta de \mathbf{c}_0 (palabra "todo ceros"), que es $d_{min}=3$. Con esta distancia mínima, el número de errores que detecta y corrige el código es

$$d=2$$
 (errores detectables), $t=1$ (error corregible)

b) La matriz de chequeo de paridad

$$\mathbf{H} = \left[\begin{array}{ccc|c} 0 & 1 & 1 & 1 & 0 & 0 \\ 1 & 1 & 0 & 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 1 & 0 & 0 & 1 \end{array} \right]$$



La tabla de síndromes:

\boldsymbol{e}	\mathbf{s}	$oldsymbol{e}$	\mathbf{s}
000000	000	000100	100
100000	011	000010	010
010000	110	000001	001
001000	101	100100	111

El patrón de error asociado al último síndrome no es único, hay más posibilidades.

- c) La decodificación basada en síndrome consiste en los siguientes pasos
 - Cálculo del síndrome

$$\mathbf{s} = \mathbf{r} \times \mathbf{H}^T = 110$$

• Identificación del patrón de error (en la tabla de síndromes)

$$s = 110 \rightarrow e = 010000$$

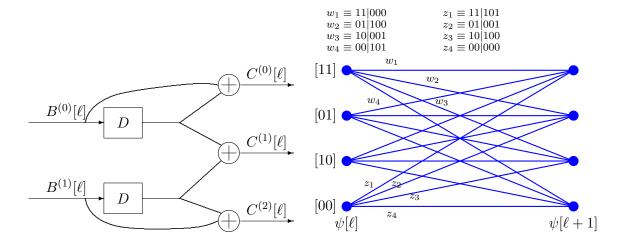
Corrección de los errores

$$\hat{\mathbf{c}} = \mathbf{r} + \mathbf{e} = 101110 = \mathbf{c}_2$$

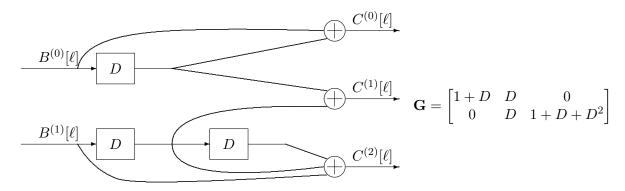
Decodificación (a través del diccionario, ya que el código no es sistemático)

$$\hat{\mathbf{c}} = \mathbf{c}_2 \to \hat{\mathbf{b}} = \mathbf{b}_2 = 010$$

Ejercicio 5.25 (Solución) a) La representación esquemática y el diagrama de rejilla del primer convolucional se muestran en la figura



b) La matriz generadora del segundo código y su diagrama de la rejilla se muestran en la figura



c) La secuencia codificada es

$$C[m'] = 1000111011011111 \cdots$$